

Krok po kroku

czyli jak rozpocząć pracę w programie

Uruchomienie programu

Pierwsze uruchomienie programu, powoduje wyświetlenie okna konfiguratora programu, które pozwala na wprowadzenie podstawowych danych konfiguracyjnych. Konfigurator składa się z następujących zakładek:

- *Witamy* – okno powitalne na którym znajdują się referencje do plików dokumentacji programu. Możesz tutaj również wczytać klucz licencyjny programu lub odtworzyć dane programu z kopii, jeśli takową posiadasz.
- *Dane firmy* – podstawowe dane schroniska wykorzystywane podczas generowania umów adopcyjnych i innych wydruków. Dane te będzie można w każdej chwili zmienić w zakładce konfiguracji programu.
- *Inne* – w tej zakładce należy wprowadzić hasło administratora programu. Zapamiętaj to hasło, aby nie mieć problemów z dostępem do programu. Więcej użytkowników programu będzie można wprowadzić w zakładce konfiguracji programu.

Po wprowadzeniu i zaakceptowaniu wszystkich wymaganych danych, program przechodzi do ekranu logowania użytkownika. W celu zalogowania się do programu należy podać wcześniej zdefiniowane hasło oraz wcisnąć przycisk *Start*. Po zalogowaniu wyświetlane jest główne okno programu z którego w łatwy sposób możemy przejść do poszczególnych opcji programu.

Program posiada rozbudowaną konfigurację pozwalającą na dostosowanie funkcji programu do indywidualnych potrzeb użytkowników. Warto do niej zaglądnąć przed rozpoczęciem pracy.

Rejestracja pierwszego przyjęcia zwierzęcia do schroniska

- Po wprowadzeniu symbolu i hasła użytkownika standardowo wyświetlana jest zakładka *Kartoteka->Kartoteka zwierzęcia*. Z tej pozycji można rozpocząć rejestrację przyjęcia nowego zwierzęcia do schroniska. W tym celu należy wcisnąć przycisk *Przyjmij zwierzę* znajdującego się po prawej stronie okna.
- Po wybraniu tej opcji wyświetlana jest formatka, na której w kolejnych krokach należy wprowadzić wszystkie wymagane dane. Dane pogrupowane są w trzech krokach: *Dane zwierzęcia*, *Dane osoby przyprowadzającej* oraz *Dane dodatkowe*.
- W pierwszym kroku wprowadzamy podstawowe dane rejestracyjne oraz dane przyjmowanego zwierzęcia. Data i numer przyjęcia oraz data kwarantanny podpowiadają się automatycznie, mając odpowiednie uprawnienia można je jedna ręcznie zmodyfikować. Numer chip oraz nr boksu należy uzupełnić samodzielnie. Numerację boksów należy wcześniej jednorazowo skonfigurować. Schemat operacji informuje o rodzaju przyjęcia. Więcej schematów można zdefiniować w *Konfiguracja->Schematy operacji*.
- Drugą grupą danych jakie wprowadzamy na tym etapie są dane zwierzęcia. W tym celu uzupełniamy nazwę, płeć, gatunek, rasę, umaszczenie, datę urodzenia, rozmiar wagę, oraz dodatkowe uwagi. Można też określić preferencje adopcji oraz dane gminy i rejonu.

Większość tych danych wypełniamy korzystając z konfigurowalnych słowników danych.

- W kolejnym kroku wprowadzamy dane osoby przyprowadzającej. Zakładka ta jest dostępna tylko dla wybranych schematów operacji. W celu dodania nowej osoby wybieramy przycisk *Dodaj klienta* i wprowadzamy dane osobowe i adresowe klienta. Po zaakceptowaniu tych danych, przechodzimy do kolejnego kroku wciskając przycisk *Dalej*.
- Ostatni krok zawiera dane dodatkowe. Można tu wybrać dokumenty, które mają być wydrukowane oraz określić ilość kopii wydruku. Dostępne są również: dodatkowe dane opisowe, oraz możliwość wprowadzenia dodatkowej informacji do terminarza.
- Po zaakceptowaniu wszystkich danych, przyjęcie zwierzęcia jest rejestrowane, a na ekranie wyświetlane są ewentualne dokumenty wygenerowane automatycznie na podstawie wprowadzonych danych.

Będąc w oknie karty zwierzęcia można wykonać dalsze operacje związane z wybranym zwierzęciem tj. szczepienia, leczenie i zabiegi, zmiana boksu, wydanie, kontrola poadopcyjna itp. Każda z tych operacji wymaga wprowadzenia wymaganych danych i kończy się wpisem w historii kartoteki zwierzęcia.

Rejestracja pierwszego wydania zwierzęcia do schroniska

- Kolejną podstawową operacją jest wydanie zarejestrowanego zwierzęcia ze schroniska. W tym celu, będąc w kartotece wybranego zwierzęcia wciskamy przycisk *Wydadź zwierzę* znajdujący się po prawej stronie okna. Po wciśnięciu przycisku wyświetlana jest formatka rejestracji wydania zwierzęcia, na której w kolejnych krokach należy wprowadzić wszystkie wymagane dane.
- W pierwszym kroku wprowadzamy podstawowe dane operacji wydania zwierzęcia tj. Data i numer wydania. Dane te podpowiadane są automatycznie ale mając odpowiednie uprawnienia można je ręcznie modyfikować.
- Kolejnym etapem jest wybranie schematu operacji. Dostępne są wstępnie skonfigurowane następujące schematy wydania: *Odebranie przez właściciela, Adopcja przez nowego właściciela, Zgon z przyczyn naturalnych, Zgon z powodu zagryzienia, Eutanazja z powodów medycznych, Eutanazja z powodu obrażeń po wypadku, Eutanazja ze względu na szczególną agresywność, Zaginięcie*. Więcej typów wydania zwierzęcia można zdefiniować w opcji: *Konfiguracja->Schematy operacji*
- Dodatkowo na tej formatce można wprowadzić uwagi wydania oraz pozostałe dane które są zależne od wyboru schematu wydania np. kontrola adopcyjna jest dostępna tylko dla odebrania przez właściciela lub adopcji przez nowego właściciela.
- Kolejny krok to dane osoby odbierającej, krok ten dostępny jest tylko dla wybranych schematów wydania (odebranie, adopcja). W celu dodania nowej osoby wybieramy przycisk *Dodaj klienta* i wprowadzamy dane osobowe i adresowe klienta. Po zaakceptowaniu tych danych, przechodzimy do kolejnego kroku wciskając przycisk *Dalej*.
- Ostatni krok zawiera dane dodatkowe. Można tu wybrać dokumenty, które mają być wydrukowane oraz określić ilość kopii wydruku. Dostępne są również: dodatkowe dane opisowe, oraz możliwość wprowadzenia dodatkowej informacji do terminarza.

- Po zaakceptowaniu wszystkich danych, wydanie zwierzęcia jest rejestrowane, a na ekranie wyświetlane są ewentualne dokumenty wygenerowane automatycznie na podstawie wprowadzonych danych (np. umowa adopcyjna).

Przedstawione tu operację stanowią jedynie wycinek funkcjonalności programu i należy je traktować jedynie jako wstęp do rozpoczęcia pracy z programem. Pełna funkcjonalność opisana jest w dokumentacji użytkownika.